

SEGONA SESSIÓ DEL GRUP MOTOR

Lloc : Sala de Plens, Ajuntament de Lloret de Mar

Data i hora : 09 d'octubre 2024, 9h – 10h30

Participants : Associació de Veïns i Veïnes del Nucli Antic, Associació de Comerciants, ACAVE, Gremi d'Hostaleria, Gremi de Bars, Cafeteries i Restaurants, Agents vinculats amb l'oci nocturn, Alcalde, Regidora del Nucli Antic, Regidor Participació Ciutadana, Regidor de Turisme i Promoció de la Ciutat, Regidora de protecció de l'entorn natural: parcs, jardins i zones d'esbarjo.

Introducció

Continuant amb el desenvolupament del **Pla Director de Dinamització del Nucli Antic de Lloret de Mar**, impulsat per l'Ajuntament de Lloret de Mar, a inicis d'octubre de 2024, es convoca la segona sessió del Grup Motor.

El Grup Motor és un espai de decisió i coordinació conformat per persones, entitats i departaments amb una alta implicació i vinculació amb els objectius Pla Director. La segona sessió del Grup Motor està enfocada a valorar els escenaris futurs potencials per al Nucli Antic, desenvolupats a partir de la diagnosi del pla director, i arribar a un escenari de consens entre les diferents persones participants. Amb aquesta sessió, juntament amb les sessions de les Taules Sectorials i el el Grup Interdepartamental, es tanca la segona fase del procés de redacció del Pla Director, l'Impuls participatiu, per començar amb la tercera fase, on es definirà el Pla Integral d'Accions de Millora.



F2. 2a Sessió del Grup Motor. Pla Director de Dinamització del Nucli Antic

Ordre del dia

La sessió ha seguit el següent ordre del dia:

- 15' Arribada i preparació
- 5' Benvinguda
- 10' Presentació a càrrec de l'equip redactor
- 10' Introducció als escenaris
- 50' Intervencions dels assistents i debat facilitat per l'equip redactor
- 10' Tancament i pròxims passos

Participants

En total, han participat **7 agents** dels gremis i associacions vinculats amb el nucli antic i **5 representants polítics** de l'equip de govern de l'Ajuntament de Lloret de Mar. Per part de l'equip redactor, s'ha comptat amb l'acompanyament de 2 facilitadores.

Desenvolupament

A continuació es descriuen les diferents parts de la sessió:

Benvinguda a càrrec de l'alcalde

Es va començar amb una breu presentació del Pla Director a càrrec de l'Alcalde Adrià Lamela. Després, des de l'equip redactor es van comentar els objectius del Pla i es va explicar l'estructura de la sessió.

Presentació a càrrec de l'equip redactor

Des de l'equip redactor es va fer una presentació on es va parlar del moment en el qual es troba el procés de redacció del Pla Director i els resultats que s'han obtingut fins ara, tant durant la diagnosi com durant els diferents moments de participació. Es va recordar així el tipus de continguts que portarà en Pla d'Actuacions i el paper del Grup Motor dins del procés. També es van explicar els següents passos del procés i dels altres espais de participació.

Introducció als escenaris

Es va començar la segona part de la sessió amb l'explicació dels escenaris de futur. En primer lloc, es va parlar de què entenem com a escenari i a continuació es va explicar la construcció de cada escenari proposat (3 escenaris + escenari

base), mostrant la metodologia DAFO de la qual s'ha partit per la construcció d'aquestes visions de futur. Finalment, es va presentar cada escenari proposat amb les seves característiques principals.

- **Escenari 1. La cultura: motor de canvi:** La identitat del nucli antic com a motor d'impuls d'economies locals i la transformació del sector de l'oci cap a altres formes de cultura.
- **Escenari 2. Turisme d'alta qualitat:** Els productes turístics cap a un públic amb més poder adquisitiu facilita incrementar la recaptació i les inversions públiques al nucli antic.
- **Escenari 3. Una economia digital emergent:** Lloret lidera la creació de productes turístics i d'oci vinculats al sector digital i tecnològic i exporta innovació cap a altres destinacions turístiques.
- **Escenari Base.** Es manté la tendència actual amb les actuacions en marxa, tant sobre el model de convivència com el sistema econòmic del nucli antic.

Dinàmica. Intervencions dels assistents i debat

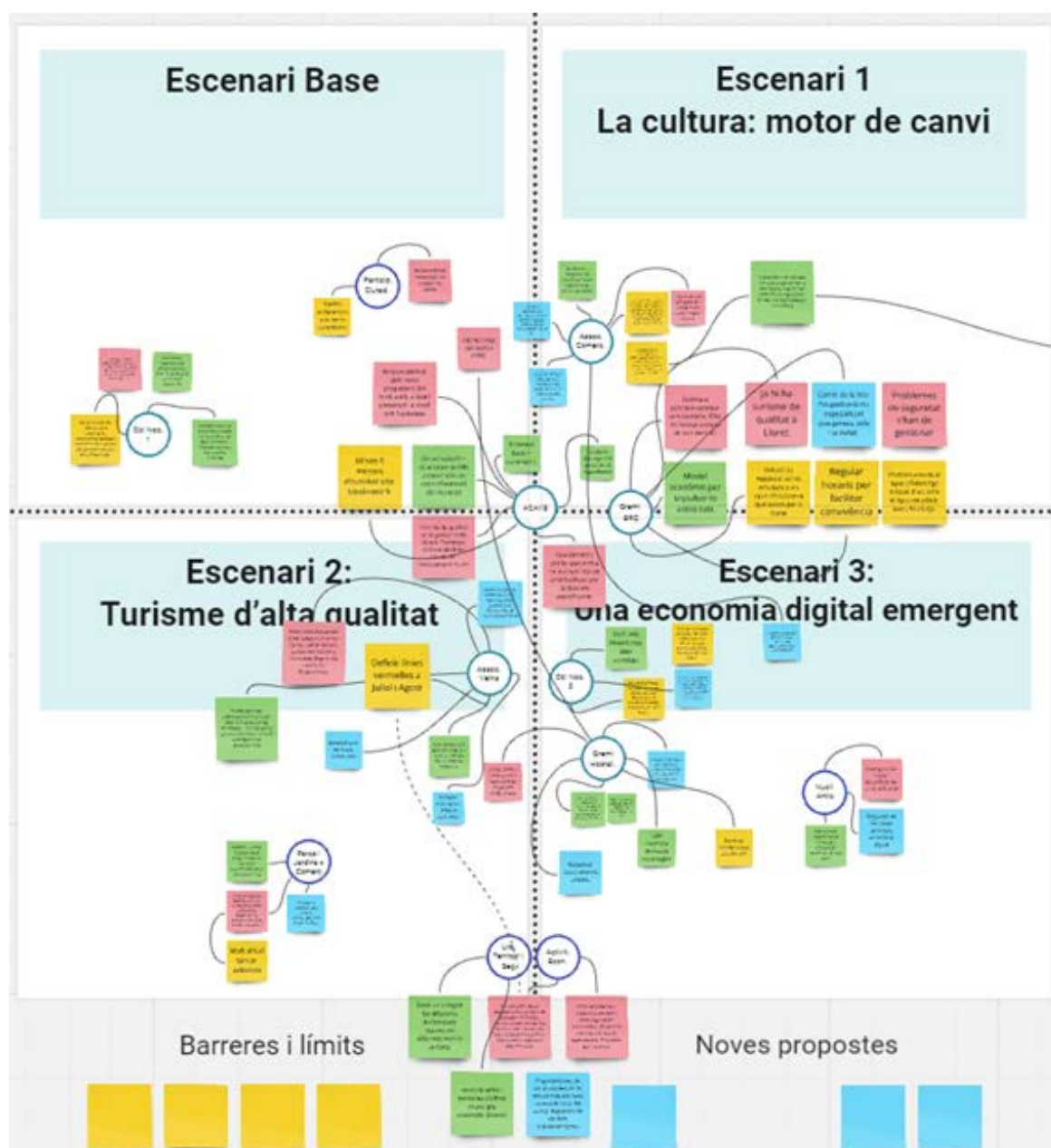
L'equip consultor va proposar una dinàmica per generar debat al voltant dels escenaris. Es va demanar a cada assistent que fes una valoració dels escenaris en 3-4 minuts, expressant:

- Quin escenari pensa que és més desitjable i per què
- Quins aspectes en troba essencials per assolir-lo
- Quines barreres i límits posaria
- Quins obstacles externs podria haver-hi
- Quines propostes complementàries caldria incloure

Mentrestant, l'equip de Paisaje Transversal va apuntar les diferents idees i posicionament que sorgien en una pissarra en línia MIRO, comentant la direcció de les intervencions.

Resultats de la dinàmica

Durant la dinàmica, els assistents van aportar les seves opinions i reflexions sobre els quatre escenaris proposats. Es va parlar al voltant dels quatre escenaris, arribant al consens del fet que l'escenari futur sobre el qual treballarem hauria de ser una combinació de diverses de les perspectives plantejades en cada escenari.



F1. Resultats de la sessió apuntats al MIRO en línia

A partir de l'Escenari base, es va reconèixer que la realitat actual del nucli antic presenta elements que cal preservar i potenciar en la construcció del futur. En aquest sentit, es valora la singularitat de Lloret com a lloc atractiu per les seves característiques d'emplaçament, patrimoni i oferta d'oci.

Es considera important que l'escenari futur inclogui una planificació anual que consideri la variació de les dinàmiques socials al llarg de l'any, per adaptar les accions a les diferents temporades i millorar l'experiència de residents i visitants.

L'Escenari 3 es va destacar per la viabilitat de dirigir l'activitat econòmica cap a la digitalització i la innovació, i per tant es proposa incloure aquesta perspectiva com a un dels ingredients necessaris per a la visió futura. Per això, es proposa la inversió en la creació de nous productes digitals, així com d'una infraestructura logística que permeti la distribució i l'atracció d'empreses, institucions acadèmiques i conferenciantes que donin impuls a la innovació tecnològica.

De l'Escenari 2 es van extreure dues línies prioritàries: per una banda, la millora del compliment de la normativa d'usos comercials i la seva diversificació del comerç, i de l'altra, la rehabilitació tant dels locals comercials com de l'habitatge i l'accés al lloguer, especialment per a joves i població vulnerable. També es va ressaltar la importància de la millora de l'espai públic i el comerç quotidià, incloent-hi dins d'aquesta transformació a tota la població que viu i habita al nucli antic, i que actualment no es veu representada en els espais de decisions i la xarxa comunitària del barri.

L'Escenari 1, que inclou mesures per la millora de la qualitat de la vida quotidiana i la xarxa social, es va destacar per la importància d'una reflexió comuna sobre la identitat col·lectiva del nucli antic, així com de l'increment dels espais de reunió exteriors (parcs, places i carrers) i comunitaris. Pel que fa al turisme i l'activitat econòmica, tot i que es considera que actualment el municipi de Lloret ja engloba una àmplia oferta d'activitats i públics diferents, es troba rellevant incidir en l'impuls del sector gastronòmic com a motor de canvi cap a un turisme que doni resposta un públic més local amb una oferta especialitzada. Com a conseqüència, es considera necessària la millora de la connectivitat amb les localitats properes i la mobilitat dins del nucli antic.

Conclusions

S'organitzen les conclusions per aspectes essencials, barreres i límits, obstacles, i noves propostes

Aspectes essencials

- Rehabilitació del nucli antic. La rehabilitació dels habitatges del nucli antic es considera fonamental per atreure població resident, millorar la convivència i revitalitzar l'àrea.
- Fomentar la integració i la diversitat. Cal promoure la inclusió per fomentar la integració de la diversitat de residents que viuen al nucli antic.
- Impuls de la tecnologia. Es proposa incorporar la tecnologia com a sector econòmic emergent, amb mesures com l'establiment de zones de proves per a productes digitals innovadors.
- Equilibri entre comerç, restauració i residència. La regularització del comerç es considera important per evitar la saturació i assegurar una oferta diversificada que respongui a les necessitats de residents i visitants.

Barreres i límits

- Intensitat de l'activitat turística. Es proposa reduir l'impacte del turisme durant la temporada baixa, afavorint altres tipus d'activitat per disminuir l'impacte negatiu sobre l'entorn i la convivència. Per assolir-lo, cal establir límits d'activitat i regular els horaris d'obertura.
- Compliment de les ordenances. S'observa que no es compleixen les ordenances actuals, generant competència deslleial per a alguns negocis. Per això es menciona la revisió del Pla d'Usos com a aspecte fonamental i es destaca la dificultat actual per obtenir llicències d'activitat.
- Mobilitat. A més, es considera limitant la mobilitat actual, especialment pel que fa a les càrregues i descàrregues i la recepció de visitants.

Obstacles

- Accés limitat a l'habitatge: Els preus elevats i la manca de disponibilitat fan difícil l'accés, especialment per a joves i persones amb menys recursos. Es mencionen també com a problemàtiques l'ocupació d'habitatges i el nombre d'habitatges buits al barri.
- Compromís conjunt. Es considera fonamental la responsabilitat compartida, entenent que les solucions requereixen la col·laboració entre les institucions i els agents socials. En aquest àmbit, es considera clau la formació d'un grup de seguiment del Pla Director.

- Seguretat i convivència: Els problemes de seguretat i convivència social es van mencionar com a obstacles que s'han de superar per millorar la qualitat de vida.

Noves propostes

- Rehabilitació de locals comercials mitjançant l'impuls d'ajudes per a propietaris i comerciants.
- Creació de més espais veïnals i comunitaris per fomentar la xarxa social.
- Repensar el sistema d'aparcaments i millorar la logística per a la distribució de mercaderies.
- Establir un nou impost d'activitats econòmiques (IAE) per augmentar el finançament.
- Potenciar la gastronomia local, impulsant el pol gastronòmic al carrer de la Vila.

Per finalitzar la sessió, es va fer un resum dels possibles acords i consensos mencionats durant la sessió, destacant els aspectes que es tindran en compte per continuar el procés. El debat va permetre recollir un ampli ventall de perspectives i començar a arribar a acords que guiaran el futur del nucli antic de Lloret.

Escenari de consens

A partir dels comentaris i idees recollides durant aquesta sessió, l'equip redactor desenvolupa un escenari de consens, base del marc estratègic del pla d'actuacions de millora del pla director de dinamització del nucli antic.

"El 2035, el nucli antic és testimoni d'una creixent diversitat d'activitats econòmiques a Lloret. D'una banda, el barri ha esdevingut una zona per testejar productes turístics i d'oci vinculats al sector digital i tecnològic, exportant innovació cap a altres destinacions turístiques. D'altra banda, la promoció de la identitat del nucli antic, basada en el seu passat, però sobretot en el seu present i la seva diversitat social, ha reforçat activitats claus com la gastronomia i la cultura, especialment durant la temporada baixa. Aquestes noves activitats, juntament amb un control més estricte de les regulacions, han millorat la convivència amb els veïns i veïnes. L'esforç per millorar l'espai públic i per rehabilitar el parc d'habitatges, impulsat des de la col·laboració dels propietaris i l'Ajuntament, ha atret població jove al nucli antic i ha facilitat que famílies vulnerables puguin viure-hi i afegir valor dins d'aquesta economia diversa."